← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 18-03-2026
en Revisiones

ULTRARREVISIONES

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Burning Skyfire
Última actualización hace 15h

Legendary Fury
Última actualización hace 15h

The Hands Of Calibur
Última actualización hace 15h

Semi Aquatic Agents
Última actualización hace 15h

Revisión diminutamente grande a los Combatientes de la Locura
Última actualización hace 1h

Downgradesitos al Terraria
Última actualización hace 11h

VER MÁS →

Esto es algo en lo que estaba pensando desde que jugué Violencia en 2024. Ahora y con la nueva información que salió en Fraude, y unos statements adicionales mencionados por Hakita, creo que ya tengo suficiente para dar mi argumento.

En fin... en el primer nivel de Violencia se nos revela el rol que tiene la sangre dentro de ULTRAKILL, la cual es el néctar del Árbol de la Vida, aquello que le da, valga la redundancia, vida, a todo y cuanto existe en el verso.

Esto parecerá cualquier vaina, pero es acá en donde debemos considerar lo siguiente: Absolutamente todo en Ultrakill posee sangre. Desde los meros cascarones, pasando por los ángeles e incluso las Almas Prime. Esto es muy importante, puesto a que

varios de estos enemigos ni siquiera tienen formas físicas reales, sino que están compuestos de luz incomprensible y formas abstractas, y aparte, sabemos que las almas (especialmente las Prime) son manifestaciones de la fuerza de voluntad en su plenitud, lo cual corrobora que hablamos de entidades más abstractas que físicas.

Con esto en mente, ahora pasemos a lo que de verdad importa, y es la mención de este libro.

Dejando de lado las cosas más meta que se dicen ahí (que solo escalarían para el Infierno y Dios), se nos dan detalles importantes sobre las abstracciones del mundo. Más concretamente, se nos dice que la mente espacio-temporal solo puede conceptualizar el mundo en binarios, y que sus abstracciones son farsas de unos y ceros reorganizadas ad nihilum, sombras en una caverna. Esto sería una clara referencia a la alegoría de la caverna y la naturaleza de los conceptos platónicos, que son las formas de donde derivan estas sombras hacia la realidad, que son imperfecciones de la plenitud que existen en las formas platónicas.

Recordando que la propia naturaleza del Infierno es la de un lugar abstracto el cual está compuesto de ideas, creo que ya se pueden ir dando cuenta de a qué quiero llegar.

Así que resumiendo, creo que con todo lo visto en Violencia y Fraude, se debería subir la Interacción No-Física de los personajes al nivel de **conceptos tipo 1** + **información tipo 2**. De por sí, se sabe que las abstracciones siguen la visión de Platón sobre el Mundo de Ideas, y que realidades enteras, como el Infierno, están formadas completamente por estas ideas. Y bueno, se menciona que dichas abstracciones son

derivadas de una visión no-binaria, de ceros y unos, extendiendo el nivel conceptual a algo también informático.

La sangre como componente es algo que puede contener la vitalidad de quienes existen en el verso, existiendo desde las entidades físicas hasta las conceptuales (como los ángeles y las almas prime). La verdad no tengo muy en claro qué tanto llegaría a abarcar considerando todo lo explicado antes, pero pues ahí está(?

También quisiera añadirle a V1 y posiblemente el resto de personajes del verso **Manipulación Espacial**, dado a que V1 es capaz de pelearse contra seres como el Mirror Reaper, quien existe entre espacios y es capaz de atacar desde la dimensión del espejo. Dimensión que V1 puede dañar como si nada y consigo matar a quienes existan dentro de esta. No sé qué tanto esto escale para el resto de personajes, pero definitivamente alguien como V1 debería poseer este poder.

Y aunado a esto, quizás podría tener una resistencia a la Manipulación Espacial, de Información Tipo 2, y hasta Conceptual, dado a que no es afectado por los efectos de la capa de Fraude, la cual ocasiona un colapso en el espacio físico y la información sensorial al estar mucho tiempo en esta.

Y bueno, para ir terminando creo que puedo comenzar mencionando unas cosas que se dijeron en el server sobre ULTRAKILL xd. Sabemos que de manera consistente existen armas hitscan dentro del juego ya no solo como mecánicas, sino como parte del funcionamiento de las armas y la narrativa.

Esto es importante, puesto a que las hitscans son básicamente registros de disparos que dañan de manera instantánea al impactado por unos ataques que se mueven sin

la necesidad de recorrer distancias por esto. Así que, yo creo que esto puede calificar como una **velocidad infinita**, pero claro, solo aplicable para las armas hitscans al ser las únicas con estas propiedades.

Hablando de velocidad, he visto que V1 tiene catalogado una posible velocidad FTL, cosa que el resto de personajes no tienen. Deberían cambiar eso, porque pues no mames, literalmente Minos Prime y demás son capaces de recontra blitzear a V1, por lo que no tiene sentido que solo él tenga ese posible FTL, y el resto del verso no.

Aparte, creo que podría mencionar una cosa algo interesante... y es lo que dice Gabriel al inicio de su segunda pelea. Más específicamente, que va a esparcir las tripas de la forma profana de V1 a través de las estrellas. Considerando que para ese punto Gabriel tenía menos de 24 horas de vida, puede ser que esa mención conlleve a unos resultados interesantes de ser calculada. No obstante, eso lo dejaré a lo que ustedes decidan.

Ya por último, posiblemente se le pueda dar inmortalidad tipo 8 a las Almas Prime? Dado a que las almas son manifestaciones puras de la fuerza de voluntad, y que las Almas Prime precisamente son ocurrencias de cuando un alma no requiere de un cascarón para manifestarse, yo creo que esto nos puede dar a entender que las Almas Prime pueden mantenerse existiendo gracias a la propia fuerza de voluntad que tienen, lo cual tiene sentido tomando en cuenta el contexto de las peleas; no solo es que V1 los desangre hasta la muerte, sino que podemos ver que acá hay un desgaste psicológico de por medio, finalizando con las almas dándose cuenta que no pueden ganar, ocasionando que se desestabilicen y terminen explotando por haber perdido la voluntad de seguir luchando. Por eso mismo es que no explotan en borbotones de

sangre al morir a diferencia de otros enemigos, sino que permanecen ahí, hasta que eventualmente sus formas desaparecen.

Y bueno, para hacer un resumen de lo que estoy proponiendo:

1. La Interacción No-Física debe ser subida de meras abstracciones a Conceptos Tipo 1 e Información Tipo 2.
2. La Sangre en el verso puede calificar como un medio abstracto que define la vida de los seres vivos, desde los cuerpos físicos hasta las formas abstractas e incomprensibles.
3. V1 y posiblemente el resto de personajes deberían poseer Manipulación Espacial al ser capaces de dañar a seres que existen entre distintos espacios, como el Mirror Reaper.
4. A su vez, V1 podría obtener resistencia a deformación espaciales y de información tipo 2 al no verse afectado por los efectos de la capa de Fraude.
5. Las armas hitscans son parte del contexto del juego en vez de ser meras mecánicas, haciendo que las armas con estos mecanismos posean una velocidad infinita.
6. La velocidad de los personajes tendría que ser subida a posible FTL por escalado con V1.
7. Posiblemente la mención de Gabriel pueda ser utilizada para aumentar la velocidad del verso.
8. Las Almas Prime deberían ganar Inmortalidad Tipo 8.

Y con todo eso dicho, concluyo mi caso...

leagueoflegends.wav [ULTRAKILL SFM]

YOUTUBE

(Editado por Azh'Voroph, the Crypt Lord)

Rey Minos (ULTRAKILL), ULTRAKILL, V1, Gabriel (ULTRAKILL)

0 37

0

Nicole Reeyn • 18-03-2026

En un rato respondo.

0

Nicole Reeyn • 18-03-2026

Bueno no.

Estoy de acuerdo con el hilo.

0

KaijuFan85 • 18-03-2026

EXIGO REVISIONES A OFF-
AHEM. Disculpen gente, no se que me pasó ahí.
Y bueno, ta bien pos. Todo para que el buen Gabriel no se vuelva el nuevo Exe.
Y ya puedo presumir que V1 le gana a Alucard-

(Editado por KaijuFan85)

0

Slenderman1094 • 18-03-2026

No sé con lo de hitscan, pero lo demás aceptado

0

La taza • 18-03-2026

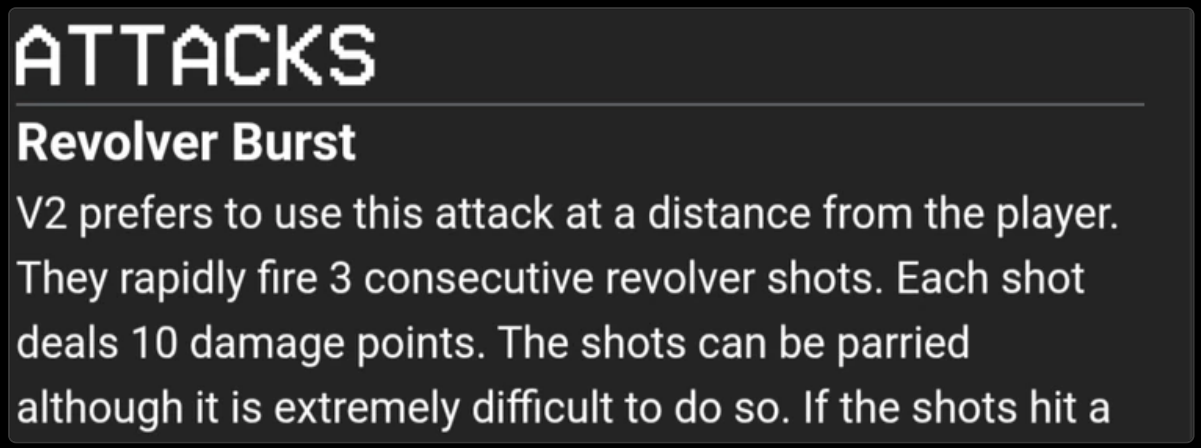
En un buen rato respondo
Ósea, estoy de acuerdo, pero quiero apoyar en ciertas cosillas

0

WontYaCass • 18-03-2026

@Slenderman1094 Las armas hitscan tienen reiteradas menciones en las terminales, cuyos contenidos son completamente canónicos y diegeticos en el mundo del juego (incluyendo cosas muy videojugabilisticas como el sistema de puntos y el modo sandbox). Por más dudoso que se vea, son algo canon xd

Tambien quiero levantar la posibilidad de que esto pueda escalar a la velocidad de ataque y reaccion de los top tier del verso, dado como V1 puede hacerle parry a estas mismas armas en sus peleas contra V2 (no encontre una scan porque todos los videos en Youtube recurren a one-shotearlo con monedas xd)


ATTACKS
Revolver Burst
V2 prefers to use this attack at a distance from the player. They rapidly fire 3 consecutive revolver shots. Each shot deals 10 damage points. The shots can be parried although it is extremely difficult to do so. If the shots hit a

Fuera de eso, aprobado todo

0

Terrariacalamityfan • 18-03-2026

Pro

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 18-03-2026

Tambien quiero levantar la posibilidad de que esto pueda escalar a la velocidad de ataque y reaccion de los top tier del verso, dado como V1 puede hacerle parry a estas mismas armas en sus peleas contra V2 (no encontre una scan porque todos los videos en Youtube recurren a one-shotearlo con monedas xd)

Eso es algo que también estaba pensando, porque V1 es capaz de evadir los ataques de los Sentinel, que funcionan en base a hitscans. De ser el caso, entonces la velocidad pasaría a subirse a niveles infinitos para la reacción y el combate, mientras que el resto quedaría masomenos igual a como está ahora.

0

Uxerel • 18-03-2026

Siento que lo de la velocidad infinita puede ser más un hax (como manipulación espacial o similares) fuera de eso, me parece bien

0

Alxrl123 • 18-03-2026

Hay mas contexto de el texto referido en el libro? (manip conceptual platonica)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 18-03-2026

Pues es algo que salió recientemente con Fraude.

0 **Silver Visual** • 18-03-2026

PLUS ULTRAKILL!

Lo veo todo bien, aunque lo de la velocidad infinita para las Hitscans es un tanto raro

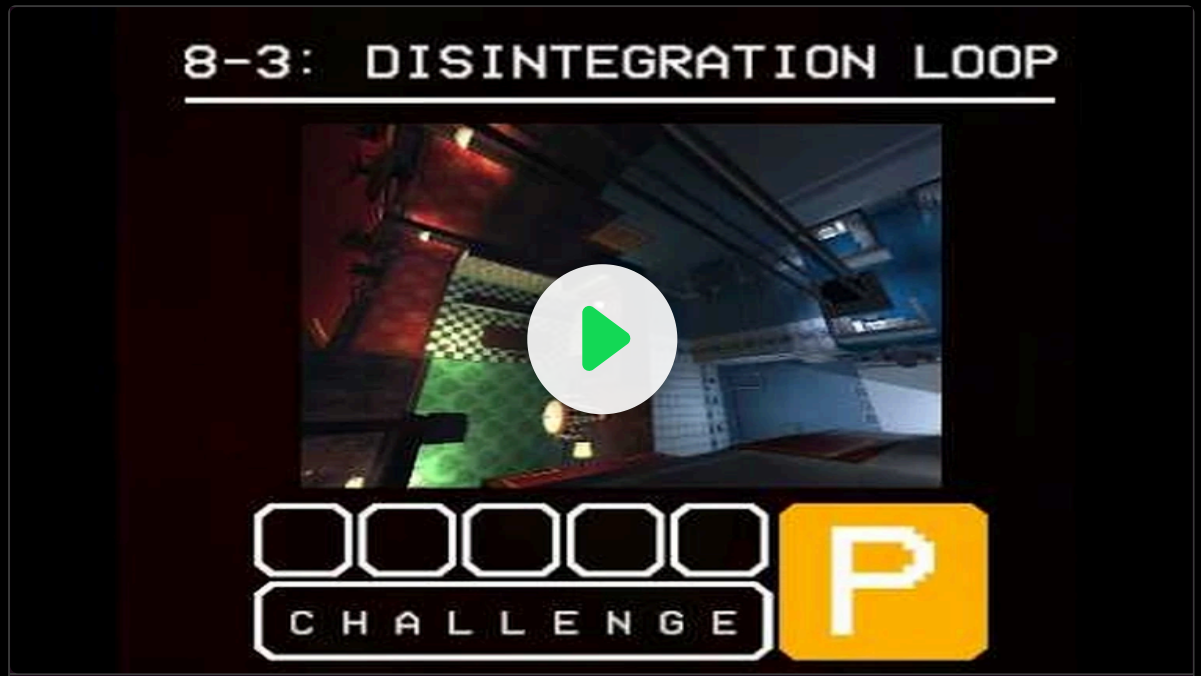
0 **KaijuFan85** • 18-03-2026

Quisiera agregar que hay varias instancias de constelaciones y galaxias en el juego. Hasta Hakita confirmó acá que Gabriel esta en la luna como se ve en la imagen que puse.

Gabriel is on the moon, confirmed.

YOUTUBE

PREVIEW.REDD.IT



Ultrakill P rank, 8-3: DISINTEGRATION LOOP, 13:50.747, Brutal

YOUTUBE

Así que lo FTL tiene factibilidad. Nomás hay que calcularlo.

0 **MarioInBlack1** • 18-03-2026

V1 vs Hank ya no es stomp (?

En fin, todo me parece joya

0 **Slenderman1094** • 18-03-2026

(Hank sigue ganando sii)

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 18-03-2026

La verdad con lo dicho de las hitscans sí veo factible la velocidad infinita, en reacción y combate claro está.

0 **WontYaCass** • 18-03-2026

Es que la terminal directamente menciona un tiempo de viaje instantáneo, no sé qué más seria

0 **Gabriel123456123** • 18-03-2026

Aceptado

0 **Silver Visual** • 18-03-2026

Por cómo se describen a las hitscans diría que también puede ser Teletransportación o Manipulación Espacio-Temporal, siendo que su daño es instantáneo y no recorre ninguna trayectoria especifica. También podría ser Manipulación de las Leyes, siendo que eso es físicamente imposible.

(Editado por Silver Visual)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 18-03-2026

El tema es que se menciona que las hitscans son directamente un viaje instantáneo, y no solo una deformación espacial o teletransporte. Un viaje instantáneo ya califica como algo de velocidad infinita.

0

ImStrawed • 19-03-2026

Es demasiado wank pibes detenganle xd xd xd (banco)

0

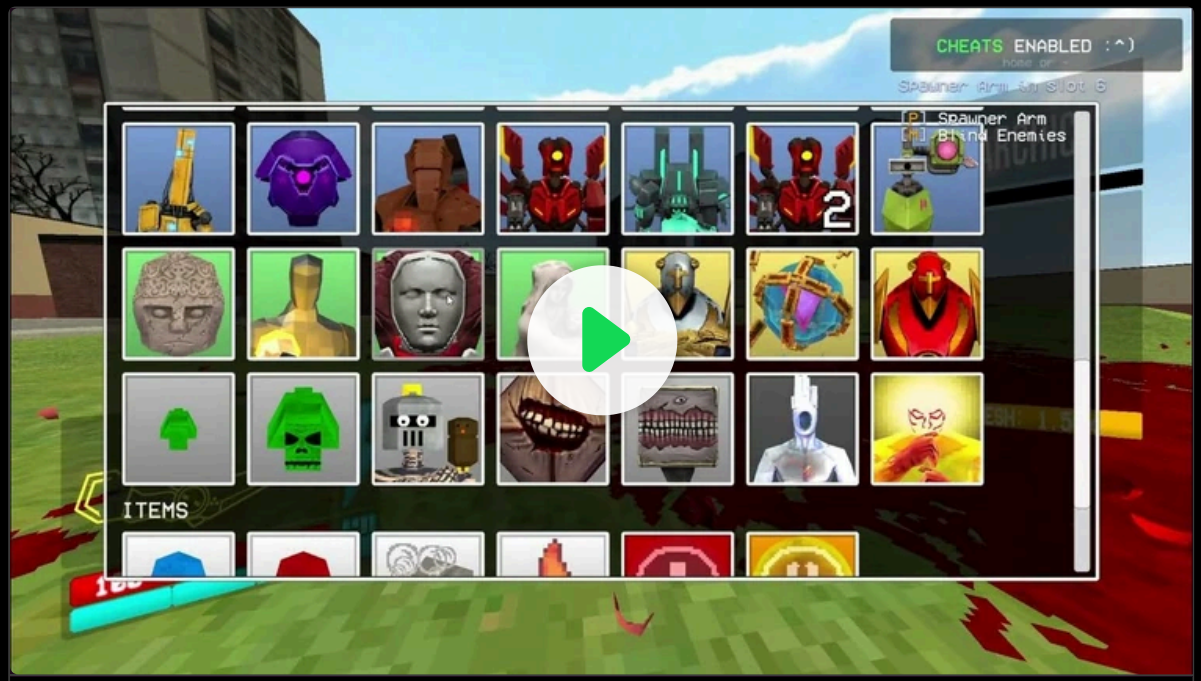
La taza • 19-03-2026

Ya volví
Algo que quería mencionar, es que en la propia mención, se dice que el infierno es un lugar extracasual y metatemporal, que se sustenta con el hecho que se menciona que no sigue las mismas leyes de la física y del espacio (Y veo factible usar esto, pues no es una landing question, y tiene cierto sustento dentro de la obra) que nuestro mundo, por lo que se podría dar algún Tipo de Acasualidad a los personajes del verso

Ultrakill 1A

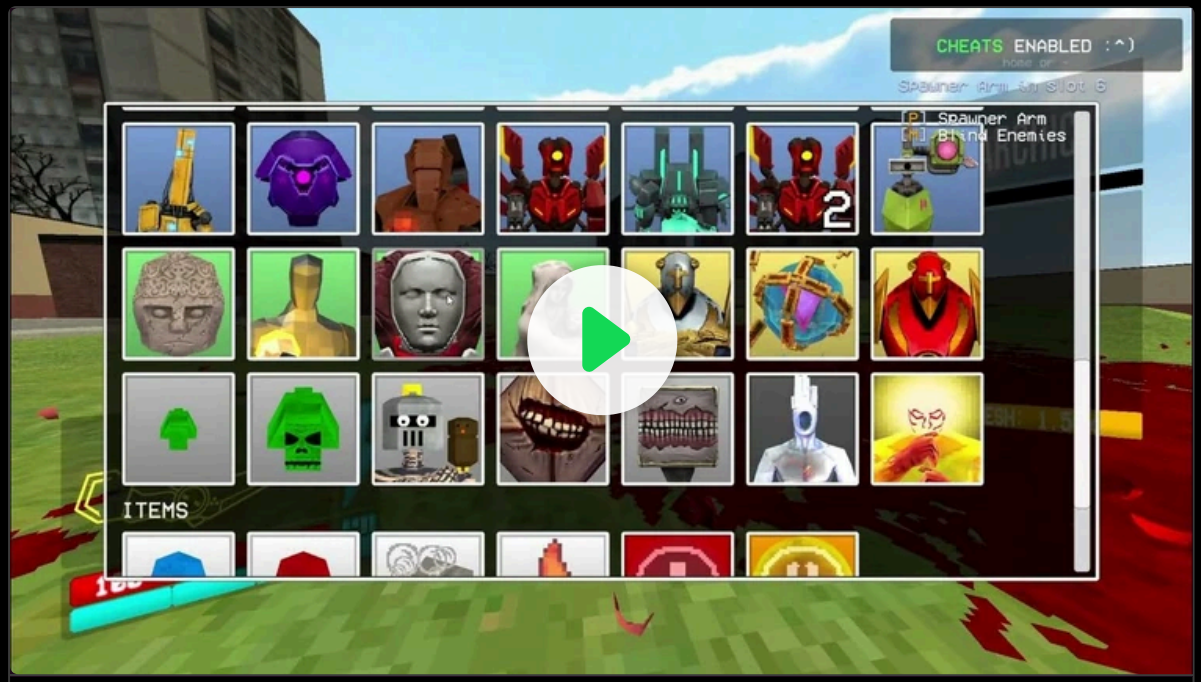
IMGUR

También es posible darles algun tipo de Existencia Abstracta, Manipulación Conceptual y Información Tipo 2 a los personajes, pues los personajes pueden manipular energía infernal lo que se sustenta sabiendo que los demonios son creados con masa del infierno siendo un ejemplo de esto Hideous Mass, siendo este un caso donde la masa del infiermo es almacenada en un solo lugar



All ULTRAKILL Terminal Entries. (UPDATED)

YOUTUBE



All ULTRAKILL Terminal Entries. (UPDATED)

YOUTUBE

All ULTRAKILL Terminal Entries

YOUTUBE

(Editado por La taza)

0

La taza • 19-03-2026

(Ahora que dije todo eso, creo que debería hacer una especie de spin off con las cosas/versos que no pues en mi ultima revisión Buffera)

(Editado por La taza)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 19-03-2026

No creo que los personajes necesariamente deben ser acausales y extratemporales. El Infierno sí calificaría para eso, mas no sus residentes, ya que justamente son solo almas siendo torturadas a través de los medios del Infierno y manifestadas de forma física (excepto las Prime, claro).

Por ejemplo, podemos intuir que Fraude es justamente de esas capas donde se generan esas torturas más allá de lo que podemos concebir (el libro que se encuentra ahí), y por eso mismo su estadía duradera ocasiona que te vuelvas loco y sufras directamente de esos efectos que tiene sobre tu ser. Si todos los personajes poseyeran la misma fisiología que el Infierno, entonces esas torturas más allá de lo concecible no serían efectivas al pues, ya tener ese estado desde un principio.

0 **La taza** • 19-03-2026

> No creo que los personajes necesariamente deben ser acausales y extratemporales. El Infierno sí calificaría para eso, mas no sus residentes, ya que justamente son solo almas siendo torturadas a través de los medios del Infierno y manifestadas de forma física (excepto las Prime, claro).
>
> Por ejemplo, podemos intuir que Fraude es justamente de esas capas donde se generan esas torturas más allá de lo que podemos concebir (el libro que se encuentra ahí), y por eso mismo su estadía duradera ocasiona que te vuelvas loco y sufras directamente de esos efectos que tiene sobre tu ser. Si todos los personajes poseyeran la misma fisiología que el Infierno, entonces esas torturas más allá de lo concecible no serían efectivas al pues, ya tener ese estado desde un principio

Entiendo…
Pero que tal la manipulación conceptual y Información?
Pues los personajes manipulan energía infernal, que es bueno, del infierno, que se sustenta con el hecho que puedan caminar y interactuar con el @Azh'Voroph, the Crypt Lord

---

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 19-03-2026

Eso es algo que yo mismo mencioné en el hilo, solo que entraría más que nada como interacción de conceptos/Ataques conceptuales.

0 **La taza** • 19-03-2026

Eh, me quedo con ataques conceptuales pues =^

0 **Silver Visual** • 19-03-2026

El tema es que se menciona que las hitscans son directamente un viaje instantáneo, y no solo una deformación espacial o teletransporte. Un viaje instantáneo ya califica como algo de velocidad infinita.

Diría que también depende de cómo se haga ese viaje instantáneo pero, en este caso tiene sentido

0 **FLMasterZX** • 19-03-2026

"Más específicamente, que va a esparcir las tripas de la forma profana de V1 a través de las estrellas. Considerando que para ese punto Gabriel tenía menos de 24 horas de vida, puede ser que esa mención conlleve a unos resultados interesantes de ser calculada. No obstante, eso lo dejaré a lo que ustedes decidan."

El problema con esta afirmacion es que no solo es que es extremadamente vaga y podría perfectamente ser florida, sino que Gabriel tiene teletransportación y puede ir a donde sea del infierno o el cielo cuando quiera. Si tomaramos esta mención como literal, Gabriel podría simplemente teletransportarse hacia una estrella,

esparcir los restos de V1 e ir a otra sin necesidad de viajar mediante velocidad en absoluto.

"Quisiera agregar que hay varias instancias de constelaciones y galaxias en el juego. Hasta Hakita confirmó acá que Gabriel esta en la luna como se ve en la imagen que puse."

A esto aplica lo mencionado arriba. Gabriel tiene teletransportación, no hay un timeframe para su viaje y no lo vemos viajar volando, lo más probable es simplemente su teletransportación. De hecho, la posible velocidad FTL también está mal, ya que Gabriel no ataca con luz esquivable en lo más mínimo, y los ataques de luz real son de 1 frame (es decir, V1 no se mueve en conjunto con estos, y por ende no se puede calcular).

0

Slenderman1094 • 19-03-2026

Argumento robado de tu dios y padreador >

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 20-03-2026

De hecho, la posible velocidad FTL también está mal, ya que Gabriel no ataca con luz esquivable en lo más mínimo, y los ataques de luz real son de 1 frame
I mean, V1 aún es capaz de esquivar los ataques de las Virtudes, que son pilares de luz. De todas formas ahora se está barajando la velocidad infinita por el tema de las hitscans, que me parece ya está siendo aceptada.

0 **FLMasterZX** • 20-03-2026

Lo veo raro siendo que, por mas que haya armas que "canonicamente" puedan tener velocidad infinita, V1 sigue usando y necesitando de armas que no tienen esas cualidades. Tampoco veo porque tener armas que puedan tener velocidad infinita lo haria velocidad infinita perse.

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 20-03-2026

El temaes que V1 puede esquivar y bloquear ataques que son hitscans, como los láseres de los Mauricios (xd), los ataques de los sentinelas y así.

0 **WontYaCass** • 20-03-2026

> Lo veo raro siendo que, por mas que haya armas que "canonicamente" puedan tener velocidad infinita, V1 sigue usando y necesitando de armas que no tienen esas cualidades.

Dentro del lore, V1 y las demás maquinas que portan estas armas son chatarreros que simplemente agarran lo que pueden para defenderse. Las mismas terminales admiten que la Nailgun y la Escopeta (2/3 clases de arma del juego que no son hitscan) son inferiores a las armas eléctricas/hitscan, mientras que la terminal del Lanzacohetes declara que los usuarios de esta simplemente la usan para lucir su puntería.

¿Por qué las usan entonces? Porque es lo que único que tienen después de la Nueva Paz. Dudo que hayan tantas armas hitscan por ahí tiradas, viendo como el

único otro usuario de estas es V2. (Sin contar las Sentries, quienes directamente las tienen instaladas)

> Tampoco veo porque tener armas que puedan tener velocidad infinita lo haria velocidad infinita perse.

Hablando de V2: Tal como mencione arriba, en sus dos combates, es posible hacerle parry a los disparos de su revolver eléctrico, exactamente el mismo que usa V1.

Un argumento común para intentar desmentir esto es decir que el arsenal de V2 es ligeramente distinto porque su Marksman se comporta de manera distinta a la de V1 en su segundo combate, ya que sus monedas se quedan suspendidas en el aire antes de atacar.

Esto es una mecánica de gameplay sin más. Es posible hacer que el V2 del primer encuentro golpee una de las monedas del Marksman de V1, dando los mismos resultados. Tal como los flashes de parry, esto es simplemente una mecánica para demostrar lo rápido que puede reaccionar V1.

---

0 **Silver Visual** • 21-03-2026

Esto murió, debería cerrarse

---

0 **WontYaCass** • 22-03-2026

Si nadie tiene alguna objeción más pues que se cierra alv

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 22-03-2026

Creía que ya lo cerraron XD. En fin, entonces creo que ya está.

Fandom

EXPLORE PROPERTIES

Fandom
Fanatical
GameSpot
Metacritic
TV Guide
Honest Entertainment

FOLLOW US

OVERVIEW

What is Fandom?
Essentials
About
Careers
Press
Contact

Terms of Use

Privacy Policy

Digital Services Act

Global Sitemap

Local Sitemap

COMMUNITY

Community Central

Support

Help

Accessibility Statement

ADVERTISE

Media Kit

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.